

Chef de projet / Développeur Freelance

Christophe Giraud-Briquet
Montée du Cai
04110 Reillanne
Tel : +33 952 883 650
GSM : +33 623 529 110
Email : c.giraud@chgb.fr



Né le 4 mai 1968

Mes Compétences

Type d'intervention :

Coaching d'équipes, formations
Gestion de projets Agile (SCRUM)
Etudes et développements web & mobile
Etudes de besoins, spécifications fonctionnelles
Rédaction de procédures et de manuels utilisateurs

Type fonctionnel / métier :

Chef de projet
SCRUM Master
Reporting hiérarchique
Audit de codes (TMA)
Définition d'architectures logiques et/ou techniques
Conception technique
Développement (Itératif, Agile, TDD)

Compétences techniques :

Outils de développement	XCode, PhpStorm, Mysql Workbench, Xdebug
Outils de gestion de versions	SVN, GIT, Mercurial
Langages Objets	Objective-C, C++, PERL, PHP5
Langages Web	PHP, JavaScript, XHTML, CSS, jQuery
Webservices	REST, SOAP, XML, JSON
Base de données	MySQL, SQLite, SQL, Postgres, Oracle
Moteur de recherche	ElasticSearch
Middleware	RabbitMQ
Stockage d'images	Thumbor
Méthodes/Outils de conception	Design Patterns, TDD, UML, Merise
Méthodes	Agile – SCRUM
Outils de gestion de projet	RedMine, Codebase, TargetProcess
Outils d'intégration continue	Jenkins
Matériel et systèmes	Osx, Windows, Linux, AIX
Frameworks	Symfony 1 Web, Task, REST, sfGuard, sfDoctrine, sfForm, jQuery, sfSsl, Ajax
	Symfony 2 Sonata, FOSUser, Monolog, SwiftMailer, Command, Curl (Guzzle), Doctrine, Twig, Composer, Bootstrap, KnpMenu, Json, XML, jQuery, Ajax, Excel, Dompdf, ApiDoc (Swagger), behat/Mink, phpUnit, FOSRest, FOSElastica, Gedmo, JMSSerializer,
	iOS Apple UIKit, Foundation. MediaPlayer, CoreLocation, MapKit, CoreGraphic, QuartzCore, CoreAnimation, AddressBook, AddressBookUI, EventKit, EventKitUI, MessageUI, StoreKit
Spécifiques	Symfony 1 & 2 Réalisation d'API client & serveur REST (XML, JSON) Réalisation d'interfaces SSO, Advantage Réalisation de process de déploiement Intégration de paiement en ligne (Payline, Paybox)

Expérience Professionnelle (Indépendant)

Consultant depuis Juillet 2009 : CHGB Sarl à Reillanne (04)

Missions de chef de projet, développement et conseil:

Figaro Classifieds

Mai 2014 à aujourd'hui

Rôle : Lead développeur Symfony 2

Mission :

- ▶ Réalisation de la version 2 de l'API de l'application Immobox
- ▶ Mise en place des webservices en Symfony 2. Utilisation de RabbitMQ pour l'envoi des notifications, MySQL pour la gestion des données, Thumbor pour le stockage des images, ElasticSearch pour les recherches et la mise à disposition des annonces à des applications externes, Swagger pour la documentation par notation de l'API, Behat pour la réalisation des tests fonctionnels.
- ▶ Maintien de la cohérence et de la compatibilité du schéma des données et des webservices entre Symfony 1 et Symfony 2 ainsi qu'entre Immobox V1 (Symfony 1 et en production) et Immobox V2 (Symfony 2) utilisant la même base de données.

Méthodologie : Agile (SCRUM)

Back : 100%

Front : 0% (une équipe est dédiée au développement du front sous Angular)

Environnement technologique :

Linux, Apache, PHP5, Symfony 1.4, Symfony 2.5, Doctrine, Mysql, html, Svn, Git, Redmine, API REST (json), Behat, Swagger, ElasticSearch, RabbitMQ, Thumbor

Action Contre la Faim

Mars 2014 à septembre 2014

Rôle : Lead développeur Symfony 2

Mission :

- ▶ En collaboration avec les équipes d'Action Contre la Faim sur le terrain, réalisation d'évolutions sur leur application web de suivi des prix des denrées alimentaires. Production de tableaux de bord incluant des graphiques (jQuery) à partir de données collectées par ODK. Réorganisation du schéma des données (Mysql) initialement partagé avec ODK.

Méthodologie : Agile (SCRUM)

Back : 70%

Front : 30%

Environnement technologique :

Linux, Apache, PHP5, Symfony 2, Doctrine, Mysql, html, jQuery, Git, ODK

Bayard Presse

Avril 2012 à Février 2014

Rôle : Lead développeur Symfony 1 & 2

Mission :

- ▶ Maintenance des sites e-commerce du groupe (Bayard Jeunesse, La Croix, Milan, Muze, Chrétien Service, Notre Temps, Natures & Territoires, France Culture Papier) sur une plateforme commune sous Symfony 1.4.
- ▶ Intégration du paiement par carte bancaire (Payline) sur les boutiques.
- ▶ Maintenance des librairies d'accès aux webservices (SOAP & REST) des applications de SSO et Advantage (gestion des abonnements).
- ▶ Maintenance de l'application e-Relance permettant la relance des abonnements arrivant à échéance selon un paramétrage propre à chaque marché. Le volume des emails étant très important ceux-ci sont envoyés via e-Circle (sFtp).
- ▶ Maintenance de l'application DirectDom (Symfony 1.4) permettant aux télévendeuses la saisie des commandes reçues par courrier et téléphone.

- ▶ Mise en place de l'interrogation en temps réel du SSO et d'Advantage par l'application DirectDom (Symfony 1.4).
- ▶ Maintenance de l'application NEMA (Symfony 1.4) permettant aux journalistes la composition des newsletters (La Croix, Urbi&Orbi) par la sélection directe d'articles existants et de photos.
- ▶ Maintenance de l'application PPOL (Symfony 2) permettant l'envoi de confirmations de commandes à partir de données envoyées par Advantage ainsi que la mise à jour des optins dans le SSO.
- ▶ Maintenance du backOffice (Symfony 1.4) de l'application mobile 'Prions-en-Eglise' afin de permettre la saisie des données téléchargeables périodiquement par les appareils mobiles selon un calendrier donné.
- ▶ Maintenance du site 'I Love English Mini' (Php5) : mise en place de l'utilisation des webservices du SSO afin de mettre à jour les inscriptions et les optins.

Méthodologie : Agile (SCRUM)

Back : 70%

Front : 30%

Environnement technologique :

Linux, Apache, PHP5, Symfony 1.4, Symfony 2, Doctrine, Mysql, Html, jQuery, Svn, Git, Mercurial, Codebase, soap, REST, sFtp

SportEasy

Octobre 2011 à février 2012

Rôle : Développeur Symfony 1.4

Mission :

- ▶ Au sein de l'équipe SportEasy poursuite du développement de l'application web de gestion d'évènements sportifs.
Intégration continue avec Jenkins.

Méthodologie : Agile, TDD, SCRUM (planning poker, burndown, sprint review)

Back : 90%

Front : 10%

Environnement technologique :

Linux, Apache, PHP5, Symfony 1.4, Doctrine, Mysql, html, jQuery, git, Jenkins, Redmine

Rubbik

Août 2011 à septembre 2011

Rôle : Lead développeur Symfony 1.4

Mission :

- ▶ Réalisation d'un moteur e-commerce devant servir de base pour les boutiques des clients : gestion de panier, commandes, facturation, compte client, back office.
Base de données Mysql, templates Html et JQuery

Méthodologie : Agile (forfait en télétravail)

Back : 70%

Front : 30%

Environnement technologique :

Linux, Apache, PHP5, Symfony 1.4, Doctrine, Mysql, html, jQuery, svn

Rapp Collins (Groupe DDB)

Juin 2011 à juillet 2011

Rôle : Développeur Symfony 1.4

Mission :

- ▶ Développement du nouveau site de StudioCanal (Canal+).
Intégration de trailers vidéo, sliders contenant les images du film (jQuery)

Méthodologie : Agile, Itératif

Back : 50%

Front : 50%

Environnement technologique :

Linux, Apache, PHP5, Symfony 1.4, jQuery, Doctrine, Mysql, html, Redmine, svn

Le Résidentiel Numérique

Mars 2011 à juin 2011

Rôle : Développeur Symfony 1.4

Mission :

- ▶ Développement de modules d'intégration vidéo pour le site www.ma-residence.fr
Intégration continue avec Jenkins, base de données Mysql et MongoDB, moteur de recherche solR

Méthodologie : Agile, SCRUM (itératif, sprint review, burndown)

Back : 50%

Front : 50%

Environnement technologique :

Linux, Apache, PHP5, Symfony 1.4, jQuery, Doctrine, Mysql, MongoDb, SolR, html, Jenkins, TargetProcess, Redmine, svn

Knk (www.knk.fr)

Janvier 2011 à Février 2011

Rôle : Lead technique Symfony 1.4

Mission :

- ▶ Réalisation d'une application de gestion du tri sélectif pour la communauté urbaine du Grand Lyon.
Communication avec les puits de vidage des terminaux portables, calcul automatique des circuits des tournées. Base de données Mysql
- ▶ Formation de l'équipe Knk sur Symfony 1.4
- ▶ Référent technique Symfony

Méthodologie : Agile, SCRUM

Back : 80%

Front : 20%

Environnement technologique :

Linux, Apache, PHP5, Symfony 1.4, jQuery, Propel, Mysql, html, svn

Vente Unique

Avril 2010 à Octobre 2010

Rôle : Développeur Symfony 1.4

Mission :

- ▶ Développement de la version 3 du site e-commerce. Site multilingue (Français, allemand et Espagnol), base de données Mysql.
- ▶ Référent technique Symfony

Méthodologie : Agile, TDD, SCRUM (itératif)

Back : 70%

Front : 30%

Environnement technologique :

Linux, Apache, PHP5, Symfony 1.4, jQuery, Doctrine, Mysql, html, svn

OLFO-AchatVIP

Février 2010 à Mars 2010

Rôle : Développeur Symfony 1.4

Mission :

- ▶ Maintenance et débogage du backend du site e-commerce

Méthodologie : Agile

Back : 90%

Front : 10%

Environnement technologique :

Linux, Apache, PHP5, Symfony 1.2, Doctrine, Mysql, html, svn

Rubbik

Octobre 2009 à janvier 2010

Rôle : Lead développeur Symfony 1.4

Mission :

- ▶ Réalisation du site e-commerce www.outlet-avenue.be, base de données Mysql, intégration du paiement par carte bancaire (Paybox)

Méthodologie : Agile

Back : 90%

Front : 10%

Environnement technologique :

Linux, Apache, PHP5, Symfony 1.0, Propel, JQuery, Mysql, html, svn

enchR

Juillet 2009 à septembre 2009

Rôle : Lead développeur Symfony 1.0

Mission :

- ▶ Réalisation de la version 3 du site de ventes aux enchères www.enchr.fr. Base de données Mysql, intégration de l'API Paypal.

Méthodologie : Agile (forfait en télétravail)

Back : 50%

Front : 50%

Environnement technologique :

Linux, Apache, PHP5, Symfony 1.0, Propel, Mysql, html

Expérience Professionnelle (Salarié)

Juin 1999 à mai 2009 : Viveris Systèmes (SSII) à Strasbourg (67)

Chef de projet / Développement

Au cours des 10 années passées au sein du groupe Viveris Systèmes j'ai réalisé de nombreuses missions dont notamment :

- ✓ Conseil Régional de Franche Comté – Chef de projet technique / Développement
TMA de l'application de gestion des formations financées par le CRFC.
Environnement : Linux, Apache, PHP, Symfony 1, Oracle, html
- ✓ PSA Peugeot-Citroën – Chef de projet technique / Développement
Réalisation de scripts de migration des données MVS vers LDAP
Environnement : AIX, Perl, LDAP
Particularité : temps de traitement limité malgré plus de 100 000 enregistrements par phase
- ✓ PSA Peugeot-Citroën – Architecte applicatif / Développement
Développement d'une application intranet d'audit de logs sécurité (Proxies, Pare-feu)
Environnement : Linux, Apache, Mysql, Php, Perl, Cvs, html
Particularité : Traitements de plusieurs centaines de millions d'enregistrements
- ✓ PSA Peugeot-Citroën – Consultant Système Unix / Développement
Mission de conseil pour la réalisation de prototypes de métrologies (audit systèmes, plan de prévention, capacity planning)
Environnement : AIX, HP-UX, Solaris, Perl

- ✓ PSA Peugeot-Citroën – Chef de projet / Consultant sécurité
Définition de l'architecture et mise en place du réseau sécurisé du groupe (DMZ, Proxies, firewalls, relais applicatifs, relais mail).
Définition de la politique sécurité, mise en place et formation des équipes de supervision.

En parallèle, j'ai été vacataire à l'Université Technologique Belfort Montbéliard (UTBM) durant les années scolaires 2001-2002, 2002-2003, 2003-2004 et 2004-2005. Je dispensais des cours, TD et TP sur les réseaux IP, la sécurité réseau ainsi que la cryptographie.

De juillet 1994 à juin 1999 : Tredel à Etupes (25)

Responsable Informatique

- ✓ Etude, réalisation et coordination de l'installation de l'infrastructure du réseau industriel et bureautique au cours de la construction de l'usine.
- ✓ Support utilisateur bureautique et industriel
- ✓ Administration du réseau (TCP/IP & Netbios)
- ✓ Définition et gestion du budget du service informatique
- ✓ Mise en œuvre du premier magasin de livraison synchrone (flux tendu) pour PSA Peugeot-Citroën
- ✓ Mise en œuvre et supervision d'un magasin synchrone à Coventry (UK) pour les livraisons à l'usine de Ryton (UK).

Environnement : IBM RISC 6000 sous AIX 4.3, WINDOWS NT 4, LINUX

De juillet 1993 à mai 1994 : Service Militaire au 1er RA à Montbéliard (25)

Mission extérieure en ex-Yougoslavie au sein de la FORPRONU durant 6 mois

De janvier 1993 à juin 1993 : Pixtel à Saint-Maur-des-Fossés (94)

Chef de projet / Analyste

Maintenance et exploitation de traitements monétiques en temps réels (système de télépaiement par Carte Bancaire).

- ✓ Encadrement d'une équipe de 4 personnes
- ✓ Suivi et Reporting de l'activité

Environnement : C, Unix (DG-UX)

De avril 1992 à décembre 1992 : GRSI à Saint-Maur-des-Fossés (94)

Analyste / développeur

Analyse, recherche et développement d'un système de télépaiement par Carte Bancaire au sein d'une équipe de 5 personnes.

Environnement : C, Unix

De novembre 1990 à mars 1992 : Cabinet Garcin à Avignon (84)

Analyste / Développeur freelance

Analyse et développement d'une application de gestion d'un cabinet de Chiropractie.

Environnement : C, dBase

Formation professionnelle

- 2012 - Auto-formation à Symfony 2
- 2004 - Formation UML (Impact)
- 2003 - Formation à l'administration Oracle
- 2001 - Formation avancée sur les réseaux TCP/IP
- 2000 - Formation Lotus Notes
Formation à la « démarche qualité projet » (PSA Peugeot-Citroën)
- 1999 - Sensibilisation à la qualité (Interne Viveris)
- 1995 - Formation à la démarche qualité industrielle (Tredel)

Formation supérieure

1993 – DUT Informatique de Gestion

1988 – Baccalauréat E

Langues

- Anglais : Lu, parlé et écrit

Autres

De 2003 à juillet 2009 : Développement et exploitation du site enchR.fr (Société vendue en Août 2009)
Environnement : Linux, Apache, Mysql, PHP5, Symfony 0.5 puis 1.0 (MVC), Propel, html

enchR.fr était un site de vente aux enchères en ligne, conçu et développé intégralement par mes soins. Toutes les transactions étaient traitées en temps réel. A fin juin 2009 le site comptait plus de 30.000 utilisateurs et 2,5 millions de mises en vente.

Loisirs

Footing, squash, randonnées